TOTO

VON LOTTO

Stand: April 2021

System-Infos für TOTO

13er-Tipp

LOTTO Baden-Württemberg

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.
Nähere Informationen bei LOTTO und unter www.lotto-bw.de.
Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).

18+ SPIELEN AB 18 JAHREN

System-Infos
13er-Tipp

Merkblatt für Systeme
gemäß den Lotteriespezifischen
Teilnahmebedingungen für den
TOTO-13er-Tipp und den Allgemeinen
Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme
in den Annahmestellen und im Internet – Lotterien
Baden-Württemberg

- Ausgabe April 2021 -

Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg
Nordbahnhofstraße 201 · 70191 Stuttgart
Telefon: 0711 81000-444 · Telefax 0711 81000-318
Infos im Internet: www.lotto-bw.de
E-Mail: kundenservice@lotto-bw.de

Wichtiger Hinweis

Die Teilnahme an der von uns angebotenen Lotterie TOTO-13er-Tipp ist seit dem 5. März 2007 nur noch nach der Identifizierung des Spielteilnehmers und in Verbindung mit einer Kundenkarte möglich. Sie haben die Wahl zwischen dem Erwerb einer Kundenkarte mit Serviceleistungen („LOTTO-ServiceCard“) und der kostenlos erhältlichen Pflichtkarte ohne Serviceleistungen („Spielpass“). Für weitere Informationen dazu wenden Sie sich bitte an unsere Annahmestellen. Dort erhalten Sie auch die Teilnahmebedingungen.

INHALT **SEITE**

A.	Allgemeines	4
B.	Vollsysteme im 13er-Tipp	6
C.	Beispiel für ein Vollsystem	6
D.	Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme	10
E.	Teilsysteme (VEW) im 13er-Tipp	12
F.	Gewinntabellen für Teilsysteme (VEW)	14

Anhang Umschlagrückseite:
Auswertungsschablonen für Teilsysteme (VEW)

Nach den aktuellen Lotteriespezifischen Teilnahmebedingungen zum TOTO-13er-Tipp, den Allgemeinen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme in den Annahmestellen und den Allgemeinen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme im Internet – Lotterien ist dieses Merkblatt für Systeme Bestandteil des Spielvertrags bei Systemspielen.

Bei etwaigen Widersprüchen zwischen Angaben auf dem Systemschein oder dem Merkblatt für Systeme und den jeweiligen Teilnahmebedingungen gehen die oben genannten Teilnahmebedingungen vor.

A. Allgemeines

Der TOTO-13er-Tipp

Beim TOTO-13er-Tipp können Sie jede Woche den Ausgang von 13 Fußballspielen voraussagen. Diese 13 Spielpaarungen stehen im voraus fest und werden für jede Veranstaltung in der wöchentlich erscheinenden Kundenzeitschrift glüXmagazin und im Internet unter www.lotto-bw.de veröffentlicht. Sie erhalten das glüXmagazin kostenlos in jeder LOTTO-Annahmestelle in Baden-Württemberg.

Vorherzusagen ist, ob die Spiele mit einem Sieg des erstgenannten Vereins (Heimsieg) (1), einem Unentschieden (0) oder einem Sieg des zweitgenannten Vereins (Gastsieg) (2) enden.

Besonderheit „Handicap“:

Bei einzelnen Spielpaarungen sind zusätzlich auch Handicaps zu berücksichtigen. Dies bedeutet, dass der vermeintlich schwächeren Mannschaft ein rechnerischer Vorteil in Form eines Vorsprungs von einem oder mehreren Toren gewährt wird. Im Spielplan ist das Handicap bzw. der Torvorsprung bei den betreffenden Spielpaarungen mit angegeben:

Beispiel:**(+1)** FC Augsburg – FC Bayern München

alternative Darstellungsform: FC Augsburg – FC Bayern München, HC*: **1:0**

Dem FC Augsburg wird also 1 Tor als Vorsprung angerechnet. Dies hat für die Auswertung folgende Bedeutung:

- Endet das Spiel tatsächlich 0:0, so lautet die Wertung unter Berücksichtigung des Handicaps jedoch 1:0 – dadurch gilt als Ergebnis eine „1“.

- Endet das Spiel tatsächlich 0:1, so lautet die Wertung unter Berücksichtigung des Handicaps jedoch 1:1 – dadurch gilt als Ergebnis eine „0“.

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnwahrscheinlichkeiten (= theoretische Chancen) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen.

Gewinnklasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit 1 zu:	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	13 (= 0 Fehler)	1.594.323	35 %
2	12 (= 1 Fehler)	61.320	20 %
3	11 (= 2 Fehler)	5.110	20 %
4	10 (= 3 Fehler)	697	25 %

*** HC = Handicap**

Systemspielscheine bieten Ihnen eine Hilfe beim Ausfüllen der Spielscheine an.

Ein Beispiel: Beim ersten Tipp wissen Sie nicht, ob die Gastmannschaft oder die Heimmannschaft siegt, daher wählen Sie beim ersten Spiel einen Zweiweg, bei allen anderen Paarungen setzen Sie auf ein Unentschieden - der Tipp wird wie folgt eingetragen: im Spielfeld 1 bei der ersten Paarung jeweils ein Kreuz bei „1" und „2" setzen, sowie den entsprechenden Zweiweg kennzeichnen „2", bei allen anderen Paarungen wird die „0" für Unentschieden angekreuzt - automatisch werden nun zwei verschiedene Tippreihen notiert: zum einen mit dem Ausgang „1" für das erste Spiel und die anderen 12 Paarungen mit Unentschieden, zum Anderen mit dem Ausgang „2" für das erste Spiel und die anderen 12 Paarungen mit Unentschieden. Selbstverständlich können Sie denselben Tipp im Normalspielschein ebenfalls so eintragen.

Die oben genannten Gewinnwahrscheinlichkeiten gelten auch bei den Systemspielscheinen.

Die Staatliche Toto-Lotto GmbH bietet für den 13er-Tipp zwei verschiedene Systemarten an:

1. Die Vollsysteme
2. Die Teilsysteme (VEW)
   (VEW steht für **V**erkürzte **E**ngere **W**ahl)

Bei beiden Systemarten haben Sie die Möglichkeit, mehrere Einzelwetten in einer Systemwette zusammenzufassen. Ein Vollsystem deckt dabei alle mathematisch möglichen Kombinationen der gewählten Voraussagen ab. Ist der Ausgang aller 13 Spiele richtig vorhergesagt worden, ist ein Gewinn der Klasse 1 garantiert.

Ein Teilsysteme (VEW) hingegen ist so etwas wie ein Vollsystem mit Lücken. Es wird immer nur eine begrenzte Auswahl der möglichen Kombinationen gespielt.

Daher besteht bei beispielsweise 10 richtigen Vorhersagen die Möglichkeit, nicht aber die Garantie, einen Gewinn der Klasse 4 (10 Treffer) zu erzielen. Und bei 13 richtigen Voraussagen sind Gewinne in Klasse 1 zwar möglich, jedoch ebenfalls nicht garantiert.

Auf dem Systemschein können bis zu fünf unterschiedliche Vollsysteme und ein Teilsysteme (VEW) gespielt werden. Dabei können Sie Ihre Vorhersagen für die 13 Spielpaarungen auf dem Systemschein als Bänke, Zweiwege oder Dreiwege in gekürzter Schreibweise eintragen.

Eine **Bank** bedeutet dabei, dass Sie bei **einer** Spielpaarung **nur einen** möglichen Ausgang des Spieles vorhersagen, also entweder einen Heimsieg (1) oder ein Unentschieden (0) oder einen Gastsieg (2). Bei einem **Zweiweg** decken Sie **zwei** mögliche Spielausgänge der selben Spielpaarung ab, z.B. bei einem **1-0-Zweiweg** einen Heimsieg (1) und ein Unentschieden (0). Bei einem **Dreiweg 1-0-2** haben Sie sämtliche **drei** Alternativen – Heimsieg (1), Unentschieden (0) und Gastsieg (2) – be-

rücksichtigt. Ein Beispiel zum Ausfüllen und Auswerten eines Vollsystems auf einem Systemschein des 13er-Tipps finden Sie im Teil C, Seite 6 bis 9 dieser Broschüre.

Im Teil D auf Seite 10 und 11 sind die bei der Staatlichen Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg in Kurzschreibweise zugelassenen Vollsysteme aufgeführt. Die Gewinnermittlung erfolgt nach der dort abgedruckten Gewinntabelle.

Die zugelassenen Teilsysteme (VEW) mit den jeweiligen Gewinntabellen und Abwicklungsschemata sind in Teil E auf den Seiten 14 bis 37 aufgeführt. Ein Beispiel zum Ausfüllen und Auswerten eines Teilsystems (VEW) finden Sie auf Seite 12 und 13.

B. Vollsysteme im 13er-Tipp

Beim Ausfüllen der Systemscheine sollten Sie darauf achten, dass neben Spielvoraussagen für die einzelnen Spielpaarungen auch die Zweiweg- bzw. Dreiweg-Kennzeichnungen erfolgen (Beispiel dazu auf der nächsten Seite).

Fehlende und/oder überzählige Spielvoraussagen und/oder Systemkennzeichnungen (Zweiwege/Dreiwege) werden vom System erkannt. Das kann dazu führen, dass Ihr Systemschein beim Einlesen in Ihrer Annahmestelle nicht akzeptiert wird. Daher unsere Bitte an Sie: Achten Sie bereits beim Ausfüllen Ihres Systemscheins auf eine korrekte Ausführung! Bitte vermeiden Sie es, Ihren Systemschein vor der Abgabe in Ihrer Annahmestelle zu knicken oder zu falten!

C. Beispiel für ein Vollsystem im 13er-Tipp

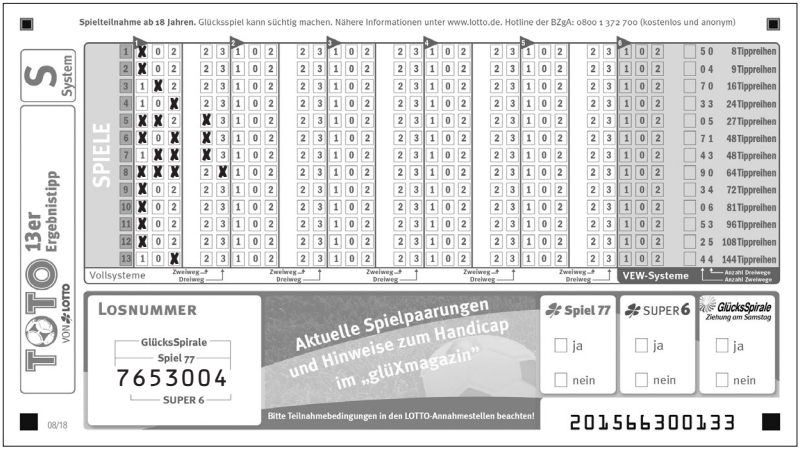
1. Ausfüllen eines Systemscheins

Auf dem 13er-Tipp-Systemschein können bis zu 5 voneinander unabhängige Vollsysteme gespielt werden.

Jedes der 5 Spielfelder hierfür auf dem Systemschein ist dabei in 2 Hälften unterteilt. In der linken Hälfte tragen Sie Ihre Spielvoraussagen (1-0-2) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 ein. In der rechten Hälfte müssen Sie dann für jede Spielpaarung kennzeichnen, wenn Sie einen Zweiweg oder einen Dreiweg gespielt haben. Die Kennzeichnung entfällt, wenn Sie für eine Spielpaarung eine Bank gesetzt haben.

Die Anzahl Ihrer gespielten Zweiwege und Dreiwege bestimmt die Höhe des Spieleinsatzes. Jeder Zweiweg erhöht die Anzahl der Tippreihen auf das Zweifache, jeder Dreiweg auf das Dreifache. Der Spieleinsatz für einen Systemtipp errechnet sich also aus der Anzahl der einzelnen Tippreihen (Spiele), multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,50 €.

Nehmen wir an, Sie hätten das nachfolgend abgebildete 13er-Tipp-Vollsystem gespielt:



Der Spielausgang für die ersten 4 Spielpaarungen ist Ihrer Meinung nach leicht vorhersehbar. Sie haben deshalb für die Spiele 1 und 2 jeweils eine 1 für einen Heimsieg, für das Spiel 3 eine 0 für ein Unentschieden sowie für das Spiel 4 eine 2 für einen Gastsieg gesetzt.

Der Ausgang der Spiele 5, 6 und 7 ist dagegen nicht so leicht vorhersehbar. Sie tippen deshalb jeweils einen Zweiweg.

Im Spiel 5 ist dies ein 1-0-Zweiweg, das heißt, das Spiel wird Ihrer Ansicht nach mit einem Sieg der Heimmannschaft oder mit einem Unentschieden enden.

Im Spiel 6 halten Sie dagegen ein Unentschieden für ausgeschlossen und tippen deshalb mit einem 1-2-Zweiweg auf einen Sieg der Heimmannschaft oder einen Sieg der Gastmannschaft.

Im Spiel 7 setzen Sie einen 0-2-Zweiweg, weil Sie der Ansicht sind, die Heimmannschaft wird nicht gegen die Gastmannschaft gewinnen.

Im Spiel 8 halten Sie den Ausgang des Spiels für völlig offen und entscheiden sich für einen Dreiweg.

Den Ausgang der Spiele 9, 10, 11, 12 und 13 halten Sie wieder für leicht vorhersehbar und setzen deshalb jeweils eine Bank.

Sie haben also ein Vollsystem mit insgesamt 3 Zweiwegen und einem Dreiweg gespielt. Der Spieleinsatz berechnet sich nun entsprechend der Anzahl der gespielten Zwei- und Dreiwege. Bei 3 Zweiwegen und einem Dreiweg ergibt sich im Beispiel ein Spieleinsatz von 2 x 2 x 2 x 3 x 0,50 € = 12,- €.

Den Spieleinsatz für Ihr jeweils gewähltes Vollsystem können Sie der Spieleinsatz- und Gewinntabelle auf Seite 10 und 11 entnehmen.

2. Auswerten eines Vollsystems

Nehmen wir an, Sie hätten den auf Seite 6 abgebildeten Systemschein ausgefüllt und für die 13 Spielpaarungen hätte sich folgende Gewinntipp-Reihe ergeben:

Spiel	1	Heimsieg	1
Spiel	2	Heimsieg	1
Spiel	3	Unentschieden	0
Spiel	4	Gastsieg	2
Spiel	5	Heimsieg	1
Spiel	6	Heimsieg	1
Spiel	7	Gastsieg	2
Spiel	8	Unentschieden	0
Spiel	9	Heimsieg	1
Spiel	10	Heimsieg	1
Spiel	11	Heimsieg	1
Spiel	12	Heimsieg	1
Spiel	13	Unentschieden	0

Wenn Sie nun diese Gewinntipp-Reihe mit Ihren getippten Spielvoraussagen vergleichen, so stellen Sie fest, dass Ihre 4 Bänke für die Spiele 1 bis 4 auch tatsächlich eingetroffen sind.

Im Spiel 5 hat die Heimmannschaft gewonnen. Das haben Sie mit Ihrem 1-0-Zweiweg abgedeckt. Auch der Heimsieg für Spiel 6 und der Gastsieg für Spiel 7 war mit Ihren Zweiwegen richtig vorausgesagt.

Das Spiel 8 haben Sie in jedem Fall richtig getippt, da Sie hier einen Dreiweg gesetzt haben.

Die von Ihnen vorhergesagten Heimsiege (1) der Spiele 9, 10, 11 und 12 sind ebenfalls eingetroffen.

Lediglich im Spiel 13 stimmt Ihre Voraussage eines Siegs der Gastmannschaft (2) nicht mit dem tatsächlichen Spielausgang, einem Unentschieden (0), überein. Damit haben Sie also insgesamt 12 der 13 Spielpaarungen richtig vorausgesagt, das heißt, Sie haben einen Gewinn in Klasse 2 erzielt.

Ob Sie darüber hinaus mit Ihrem Vollsystemtipp auch einen oder mehrere Gewinne der Klassen 3 und 4 erzielt haben, können Sie der Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme im Teil D, Seite 10 und 11, entnehmen.

Die ersten beiden Spalten dieser Tabelle beziehen sich dabei auf die Anzahl der gespielten Zwei- und Dreiwege. Das von Ihnen gewählte Vollsystem mit 3 Zweiwegen und 1 Dreiweg finden Sie auf Seite 10. Das im Beispiel als Bank gesetzte Unentschieden (0) in Spiel 13 ist nicht eingetroffen (1 Bankfehler). Damit setzt sich der Gesamtgewinn wie folgt zusammen:

1 Gewinn in Klasse 2
5 Gewinne in Klasse 3 und
9 Gewinne in Klasse 4

Ausschnitt aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme:

Anzahl				**Anzahl Gewinne**																					
				0 Fehler				1 Zweiweg-fehler				1 Bankfehler				2 Zwei-weg-fehler		1 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler		2 Bank-fehler		1 Bank- + 2 Zwei-weg-fehler	2 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler	3 Zwei-weg fehler	3 Bank-fehler
Zwei-Wege	Drei-wege	Spiele	Einsatz in Euro	Klasse				Klasse				Klasse				Klasse		Klasse		Kl.		Kl.	Kl.	Kl.	Kl.
				1	2	3	4	2	3	4		2	3	4		3	4	3	4	3	4	4	4	4	4
1	0	2	1,00	1	1	-	-	2	-	-		1	1	-		-	-	2	-	1	1	-	2	-	1
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-		1	2	-		-	-	-	-	1	2	-	-	-	1
2	0	4	2,00	1	2	1	-	2	2	-		1	2	1		4	-	2	2	1	2	4	2	-	1
1	1	6	3,00	1	3	2	-	2	4	-		1	3	2		-	-	2	4	1	3	-	2	-	1
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2		1	3	3		4	4	2	4	1	3	4	2	8	1
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-		1	4	4		-	-	-	-	1	4	-	-	-	1
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4		1	4	5		4	8	2	6	1	4	4	2	-	1
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6		1	4	6		4	8	2	6	1	4	4	2	8	1
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	8	8		1	5	8		-	-	2	8	1	5	-	2	-	1
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10		1	5	9		4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-		1	6	12		-	-	-	-	1	6	-	-	-	1
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12		1	5	10		4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16		1	6	13		4	16	2	10	1	6	4	2	-	1
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18		1	6	14		4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24		1	7	18		-	-	2	12	1	7	-	2	-	1
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20		1	6	15		4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26		1	7	19		4	20	2	12	1	7	4	2	8	1

D. Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme

Anzahl				Anzahl Gewinne																					
				0 Fehler				1 Zweiweg-fehler			1 Bankfehler			2 Zwei-weg-fehler		1 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler		2 Bank-fehler		1 Bank- + 2 Zwei-weg-fehler	2 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler	3 Zwei-weg fehler	3 Bank-fehler		
Zwei-wege	Drei-wege	Spiele	Einsatz in Euro	Klasse				Klasse			Klasse			Klasse		Klasse		Kl.		Kl.	Kl.	Kl.	Kl.		
				1	2	3	4	2	3	4	2	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4		
1	0	2	1,00	1	1	-	-	2	-	-	1	1	-	-	-	2	-	1	1	-	2	-	1		
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	1		
2	0	4	2,00	1	2	1	-	2	2	-	1	2	1	4	-	2	2	1	2	4	2	-	1		
1	1	6	3,00	1	3	2	-	2	4	-	1	3	2	-	-	2	4	1	3	-	2	-	1		
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2	1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	1		
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	1	4	-	-	-	1		
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4	1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2	-	1		
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6	1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	1		
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	8	8	1	5	8	-	-	2	8	1	5	-	2	-	1		
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10	1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1		
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-	1	6	12	-	-	-	-	1	6	-	-	-	1		
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12	1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1		
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16	1	6	13	4	16	2	10	1	6	4	2	-	1		
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18	1	6	14	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1		
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24	1	7	18	-	-	2	12	1	7	-	2	-	1		
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20	1	6	15	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1		
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26	1	7	19	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
0	4	81	40,50	1	8	24	32	-	-	-	1	8	24	-	-	-	-	1	8	-	-	-	1		
5	1	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28	1	7	20	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
2	3	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36	1	8	25	4	24	2	14	1	8	4	2	-	1		
7	0	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30	1	7	21	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
4	2	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38	1	8	26	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
1	4	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48	1	9	32	-	-	2	16	1	9	-	2	-	1		
6	1	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40	1	8	27	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
3	3	216	108,00	1	9	33	63	2	16	50	1	9	33	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
0	5	243	121,50	1	10	40	80	-	-	-	1	10	40	-	-	-	-	1	10	-	-	-	1		
8	0	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42	1	8	28	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
5	2	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52	1	9	34	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
2	4	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64	1	10	41	4	32	2	18	1	10	4	2	-	1		
7	1	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54	1	9	35	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
4	3	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66	1	10	42	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	5	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80	1	11	50	-	-	2	20	1	11	-	2	-	1		
9	0	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56	1	9	36	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
6	2	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68	1	10	43	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
3	4	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82	1	11	51	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1		
0	6	729	364,50	1	12	60	160	-	-	-	1	12	60	-	-	-	-	1	12	-	-	-	1		
8	1	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70	1	10	44	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		

Anzahl				Anzahl Gewinne																			
				0 Fehler				1 Zweiweg-fehler			1 Bankfehler			2 Zwei-weg-fehler		1 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler		2 Bank-fehler	1 Bank- + 2 Zwei-weg-fehler	2 Bank- + 1 Zwei-weg-fehler	3 Zwei-weg fehler	3 Bank-fehler
Zwei-wege	Drei-wege	Spiele	Einsatz in Euro	Klasse 1	2	3	4	Klasse 2	3	4	Klasse 2	3	4	Klasse 3	4	Klasse 3	4	Kl. 3	4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4
5	3	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84	1	11	52	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
2	5	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100	1	12	61	4	40	2	22	1	12	4	2	-	1
10	0	1.024	512,00	1	10	45	120	2	18	72	1	10	45	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
7	2	1.152	576,00	1	11	53	147	2	20	86	1	11	53	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
4	4	1.296	648,00	1	12	62	180	2	22	102	1	12	62	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	6	1.458	729,00	1	13	72	220	2	24	120	1	13	72	-	-	2	24	1	13	-	2	-	1
9	1	1.536	768,00	1	11	54	156	2	20	88	1	11	54	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
6	3	1.728	864,00	1	12	63	190	2	22	104	1	12	63	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
3	5	1.944	972,00	1	13	73	231	2	24	122	1	13	73	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1

E. Teilsystem (VEW) im 13er-Tipp

1. Allgemeines zum Teilsystem (VEW)

Die Buchstaben VEW bedeuten Verkürzte Engere Wahl. Das heißt, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen eines Systems gespielt werden, sondern eine im jeweiligen Schema vorgegebene verkürzte Auswahl.

Bei einem Vollsystem mit drei Zweiwegen und drei Dreiwegen z. B. ergeben sich insgesamt 216 Kombinationsmöglichkeiten (einzelne Tippreihen) mit einem Einsatz von 108,00 €. Für das Teilsystem (VEW) 3 3 sind aus diesen 216 Tippreihen 24 Reihen ausgewählt (= 12,00 € Einsatz).

Dies bedeutet, dass es im Gewinnfall darauf ankommt, dass die entsprechende Gewinnreihe im Schema der ausgewählten 24 Reihen vorhanden ist.

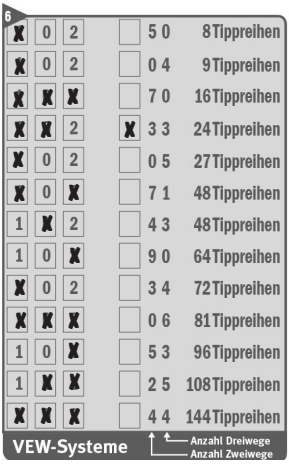
Das Ausfüllen des Spielscheins ist einfach. Auf dem Systemschein ist ein Feld für die Teilsysteme (VEW) vorhanden. Im Systembestimmungsfeld kreuzen Sie Ihr gewähltes System an und im Spielfeld Ihre Voraussagen.

Beispiel Teilsystem (VEW) 3 3

Grundsätzlich gilt: Jedes Teilsystem (VEW) wird mit einer zweistelligen Ziffer gekennzeichnet. Die erste Ziffer gibt dabei die Anzahl der Zweiwege an, die zweite Ziffer die Anzahl der Dreiwege. Die Ziffer „3 3" bedeutet demnach, dass Sie ein Teilsystem (VEW) mit 3 Zweiwegen und 3 Dreiwegen gewählt haben.

Gespielt werden 24 Tippreihen, 3 Zweiwege und 3 Dreiwege. Einsatz 12,00 €.

Spiel 1	Bankzahl 1
Spiel 2	Bankzahl 1
Spiel 3	Dreiweg 1 0 2
Spiel 4	Zweiweg 1 0
Spiel 5	Bankzahl 1
Spiel 6	Zweiweg 1 2
Spiel 7	Bankzahl 0
Spiel 8	Bankzahl 2
Spiel 9	Bankzahl 1
Spiel 10	Dreiweg 1 0 2
Spiel 11	Bankzahl 2
Spiel 12	Zweiweg 0 2
Spiel 13	Dreiweg 1 0 2



2. Auswerten des Teilsystems (VEW)

Zunächst ist festzustellen, welche Tippzeichen richtig waren. **Im Beispiel gehen wir davon aus, dass alle Bankzahlen richtig waren.** Bei den Zweiwegen wird das richtige Tippzeichen gekennzeichnet. Das erste Tippzeichen eines Zweiwegs wird, wenn es getroffen wurde, für die Auswertung im Schema mit einem „a“ gekennzeichnet, das zweite Tippzeichen eines Zweiwegs mit „b“. Bei den Dreiwegen gilt die Bezeichnung des jeweiligen Tippzeichens (1, 0 oder 2).

In unserem Beispiel gehen wir von der folgenden Gewinntippreihe aus:

1 1 2 1 1 2 0 2 1 1 2 0 2

Teilsystem (VEW) 3 3

Gewinn-tippreihe	Tipp			Nr.	Tippreihen			
1	X	0	2	5 0	8 Tippreihen	Bankzahl		
1	X	0	2	0 4	9 Tippreihen	Bankzahl		
2	X	X	X	7 0	16 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2
1	X	X	2	3 3	24 Tippreihen	Zweiweg	1. Tippzeichen	a
1	X	0	2	0 5	27 Tippreihen	Bankzahl		
2	X	0	X	7 1	48 Tippreihen	Zweiweg	2. Tippzeichen	b
0	1	X	2	4 3	48 Tippreihen	Bankzahl		
2	1	0	X	9 0	64 Tippreihen	Bankzahl		
1	X	0	2	3 4	72 Tippreihen	Bankzahl		
1	X	X	X	0 6	81 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	1
2	1	0	X	5 3	96 Tippreihen	Bankzahl		
0	1	X	X	2 5	108 Tippreihen	Zweiweg	1. Tippzeichen	a
2	X	X	X	4 4	144 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2

Zur Auswertung des Schemas ergeben sich die Trefferwerte: a - b - a - 2 - 1 - 2

13er Ergebnistipp TOTO von LOTTO

Treffer in ZW u. DW
a
b
a
2
1
2

Auswertungsschablone zum Heraustrennen im Umschlag

Schema

					5					10					15					20				24
1. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	0	0	2	1	1	2	0	0	2	2	1	0	0	1	2	2
3. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	2	2	1	0	0	1	2	2	0	0	2	1	1	2	0	0
Treffer ZW/DW	**3**	**2**	**3**	**3**	**2**	**0**	**3**	**2**	**3**	**2**	**3**	**3**	**2**	**0**	**3**	**2**	**3**	**2**	**6**	**3**	**2**	**3**	**3**	**2**

Zu diesen Treffern je Spalte/Spiel werden nun die richtig getroffenen Bankzahlen (im vorliegenden Beispiel 7) hinzugezählt.

Damit wurde also
1-mal die Gewinnklasse 1 (1 Reihe mit 13 Richtigen) und
12-mal die Gewinnklasse 4 (12 Reihen mit 10 Richtigen) erzielt.
Die vollständige Gewinntabelle des Teilsystems (VEW) 3 3 steht auf der Seite 19.
Alle 13 spielbaren Teilsysteme (VEW) sind auf den folgenden Seiten aufgeführt.

F. Gewinntabellen für Teilsysteme (VEW)

Teilsystem (VEW) 5 0

8 Tippreihen, 5 Zweiwege und 0 Dreiwege, Einsatz 4,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 32 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 25,00 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 5 0:

Schema

	5				8		
1. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a
4. Zweiweg	a	b	b	a	a	b	a
5. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 5 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	0	2	4
		oder	0	2	2	2
		oder	0	1	4	2
0	1	entweder	0	1	1	3
		oder	0	1	0	6
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	3	3
0	2	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	6
0	3		0	0	0	2
1	0	entweder	0	1	0	2
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 0 4

9 Tippreihen, 0 Zweiwege und 4 Dreiwege, Einsatz 4,50 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 81 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 0 4:

Schema

					5					9
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 0 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	0	0	8
		oder	0	1	3	3
1	-	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
2	-	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 7 0

16 Tippreihen, 7 Zweiwege und 0 Dreiwege, Einsatz 8,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 128 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 7 0:

Schema

					5					10					15	16
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	a	a	b	a	b
3. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
6. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	a	b	b	b
7. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 7 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	0	0	7
		oder	0	1	3	4
0	1	entweder	0	1	0	3
		oder	0	0	2	4
0	2	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
1	1	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 3 3

24 Tippreihen, 3 Zweiwege und 3 Dreiwege, Einsatz 12,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 216 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 3 3:

Schema

					5					10					15					20					24			
1. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	0	0	2	1	1	2	0	0	2	2	1	0	0	1	2	2	1	0	0	1
3. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	2	2	1	0	0	1	2	2	0	0	2	1	1	2	0	0	2	1	1	2

a bedeutet jeweils das
erste gespielte Tippzeichen
eines Zweiweges und b das
zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 3 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	0	4
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	2	6
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 0 5

27 Tippreihen, 0 Zweiwege und 5 Dreiwege, Einsatz 13,50 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 243 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 0 5:

Schema

	5					10					15					20					25					27	
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiweg	2	2	2	0	0	0	1	1	1	2	2	2	0	0	0	1	1	1	2	2	2	0	0	0	1	1	1
3. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1
5. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 0 5						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	2	0	8
		oder	0	1	5	9
1	-	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
2	-	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 7 1

48 Tippreihen, 7 Zweiwege und 1 Dreiweg, Einsatz 24,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 384 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 7 1:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a
6. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
7. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	35					40					45					48		
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b
6. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
7. Zweiweg	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b
Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 7 1

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	2	0	7
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	1	2	3
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 4 3

48 Tippreihen, 4 Zweiwege und 3 Dreiwege, Einsatz 24,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 432 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 4 3:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	0	2	1
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	1	2	0	0	1	2

	35					40					45					48		
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	2	0	1	1	2	0	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 4 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	2	2	10
		oder	1	1	0	12
		oder	0	2	7	8
		oder	0	1	5	11
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	2	2	2
		oder	0	2	0	0
		oder	0	1	3	6
		oder	0	1	1	4
		oder	0	0	4	10
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	2	2
		oder	0	1	1	0
		oder	0	0	2	7
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 9 0

64 Tippreihen, 9 Zweiwege und 0 Dreiwege, Einsatz 32,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 512 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 9 0:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a
6. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
7. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a
8. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a
9. Zweiweg	a	b	b	a	a	b	b	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	b	a	a	b	a

	35					40					45					50					55					60				
1. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a
5. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a	a
6. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
7. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a	a	b	a	b	b	b	a
8. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b	a	a	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a
9. Zweiweg	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a

	64
1. Zweiweg	b b b b
2. Zweiweg	b b b b
3. Zweiweg	b b b b
4. Zweiweg	b b b b
5. Zweiweg	a a b b
6. Zweiweg	a b a b
7. Zweiweg	b a a b
8. Zweiweg	a a b b
9. Zweiweg	a b b a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 9 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	1	1	11
		oder	0	2	5	7
		oder	0	1	5	11
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	1	5
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	3	7
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	6
		oder	0	0	0	5
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 3 4

72 Tippreihen, 3 Zweiwege und 4 Dreiwege, Einsatz 36,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 648 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 3 4:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0
4. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1

	35					40					45					50					55					60				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a
1. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1
4. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0

	65					70					72	
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 3 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	3	3	9
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	2
		oder	0	0	2	10
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	3
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 0 6

81 Tippreihen, 0 Zweiwege und 6 Dreiwege, Einsatz 40,50 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 729 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 0 6:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
2. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1
3. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2
5. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	0	2	2	2	1	1
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	35					40					45					50					55					60				
1. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1
3. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4. Dreiweg	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1
5. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	65					70					75					80					81
1. Dreiweg	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3. Dreiweg	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2
5. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 0 6

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	4	4	8
		oder	0	1	7	19
1	-	entweder	0	1	4	4
		oder	0	0	1	7
2	-	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 5 3

96 Tippreihen, 5 Zweiwege und 3 Dreiwege, Einsatz 48,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 864 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 5 3:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	35					40					45					50					55					60				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	a	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1
3. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0

	65					70					75					80					85					90				
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	a	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0
3. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1

	95	96
1. Zweiweg	b b b b b	b
2. Zweiweg	b b b b b	b
3. Zweiweg	b b b b b	b
4. Zweiweg	b b b b b	b
5. Zweiweg	a a a b b	b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 5 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
		oder	0	0	2	10
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 2 5

108 Tippreihen, 2 Zweiwege und 5 Dreiwege, Einsatz 54,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 972 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 2 5:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0
5. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1

	35					40					45					50					55					60				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1
2. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1
5. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0

	65					70					75					80					85					90				
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
5. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

	95					100					105					108		
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
5. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 2 5

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	**Zweiweg-voraussage**		**1 (13er)**	**2 (12er)**	**3 (11er)**	**4 (10er)**
0	0	entweder	1	4	5	10
		oder	0	1	7	20
0	1	entweder	0	2	6	4
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	4	5
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 4 4

144 Tippreihen, 4 Zweiwege und 4 Dreiwege, Einsatz 72,00 €.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 1.296 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 4 4:

Schema

	5					10					15					20					25					30				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a
1. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0
4. Dreiweg	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0

	35					40					45					50					55					60				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1
4. Dreiweg	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2

	65					70					75					80					85					90				
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a
1. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2
4. Dreiweg	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1

	95					100					105					110					115					120				
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
1. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0
4. Dreiweg	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0

	125					130					135					140					144				
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2
4. Dreiweg	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 4 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	4	6	12
		oder	0	1	7	21
0	1	entweder	0	2	6	6
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	4	6
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Auswertungsschablone für Teilsysteme (VEW)

TOTO 13er Ergebnistipp
VON LOTTO

Treffer in ZW u. DW

Druckstand April 2021

Ihre LOTTO-Annahmestelle:

Haben Sie noch Fragen?
Ihre LOTTO-Annahmestelle gibt Ihnen gerne Auskunft!

Oder Sie wenden sich direkt an unseren Kundenservice:

Telefon: 0711 81000-444
Telefax: 0711 81000-318

E-Mail: kundenservice@lotto-bw.de

Aktuelle Infos gibt es im glüXmagazin
oder unter www.lotto-bw.de

LOTTO Baden-Württemberg

Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg, Nordbahnhofstraße 201, 70191 Stuttgart